

Nombre:  
 Jugador:  
 Crónica:

Corte:  
 Legados:  
 Casa:

Aspecto:  
 Linaje:  
 Cuadrilla:

## Atributos

### Físicos

Fuerza \_\_\_\_\_ 00000  
 Destreza \_\_\_\_\_ 00000  
 Resistencia \_\_\_\_\_ 00000

### Sociales

Carisma \_\_\_\_\_ 00000  
 Manipulación \_\_\_\_\_ 00000  
 Apariencia \_\_\_\_\_ 00000

### Mentales

Percepción \_\_\_\_\_ 00000  
 Inteligencia \_\_\_\_\_ 00000  
 Astucia \_\_\_\_\_ 00000

## Habilidades

### Talentos

Alerta \_\_\_\_\_ 00000  
 Atletismo \_\_\_\_\_ 00000  
 Callejeo \_\_\_\_\_ 00000  
 Empatía \_\_\_\_\_ 00000  
 Expresión \_\_\_\_\_ 00000  
 Intimidación \_\_\_\_\_ 00000  
 Liderazgo \_\_\_\_\_ 00000  
 Pelea \_\_\_\_\_ 00000  
 Sagacidad \_\_\_\_\_ 00000  
 Subterfugio \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

### Técnicas

Armas de Fuego \_\_\_\_\_ 00000  
 Artesanía \_\_\_\_\_ 00000  
 Conducir \_\_\_\_\_ 00000  
 Etiqueta \_\_\_\_\_ 00000  
 Interpretación \_\_\_\_\_ 00000  
 Latrocinio \_\_\_\_\_ 00000  
 Pelea con Armas \_\_\_\_\_ 00000  
 Sigilo \_\_\_\_\_ 00000  
 Supervivencia \_\_\_\_\_ 00000  
 Trato con Animales \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

### Conocimientos

Academicismo \_\_\_\_\_ 00000  
 Ciencias \_\_\_\_\_ 00000  
 Enigmas \_\_\_\_\_ 00000  
 Gremayre \_\_\_\_\_ 00000  
 Informática \_\_\_\_\_ 00000  
 Investigación \_\_\_\_\_ 00000  
 Leyes \_\_\_\_\_ 00000  
 Medicina \_\_\_\_\_ 00000  
 Política \_\_\_\_\_ 00000  
 Tecnología \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

## Ventajas

### Trasfondos

\_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

### Artes

\_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

### Reinos

Actor \_\_\_\_\_ 00000  
 Escena \_\_\_\_\_ 00000  
 Hada \_\_\_\_\_ 00000  
 Naturaleza \_\_\_\_\_ 00000  
 Objeto \_\_\_\_\_ 00000  
 Tiempo \_\_\_\_\_ 00000

### Privilegios / Flaqueza

### Glamour

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Fuerza de Voluntad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Pesadilla

### Antítesis

### Experiencia

### Banalidad

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Salud

		Real	Quimérica
Magullado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lastimado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lesionado	-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Herido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Malherido	-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tullido	-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incapacitado		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Umbral de Inspiración / Saqueo

## hoja de historia del personaje

Nombre mortal:

Quimera / Compañeros / Tesoros:

Nombre feérico:

Edad mortal:

Profesión mortal (si tiene):

## descripción

Mortal:

Changeling:

## personalidad

Peculiaridades:

Motivaciones y metas:

## identidad

Mortal:

Changeling:

## equipo

## círculo de juramento

## otras notas